

软件工程专业（文）人才培养方案

一、专业名称、代码

专业名称：软件工程

专业代码：080902

二、培养目标

本专业培养德、智、体、美全面发展，掌握数字媒体技术基本理论、基础知识、基本技能，具有良好的数字媒体技术应用能力和一定的艺术修养，能在互动媒体、媒体网络、新媒体工程等领域从事系统设计、开发与应用工作的高素质应用型人才。

三、基本规格

本专业学生主要学习数字媒体技术的基本理论、基础知识和基本技能，通过学习掌握数字媒体相关技术，受到良好的应用技能训练，具备网站策划设计、平面设计、用户界面（UI，User Interface）设计、网页交互设计、交互式多媒体产品开发和音、视频制作等能力。

毕业生应具备以下知识、能力与素质：

1. 热爱祖国，树立正确的世界观、人生观和价值观，具有良好的思想道德修养、强烈的民族自豪感和责任感。
2. 掌握数字媒体技术的基本理论、基础知识和基本技能，具有良好的科学素养和一定的艺术修养；熟练掌握各类媒体制作工具，适应 IT 行业需求，具有较强的网站策划设计、平面设计、UI 设计、网页交互设计、数字媒体素材收集加工与整理、视频制作、交互式多媒体产品开发等能力。
3. 掌握数字媒体技术的基本思维方法和创作方法，具有一定的组织管理、沟通表达能力和团队精神，并具备综合运用所掌握的知识、方法和技术解决实际问题的能力。
4. 具有良好的创新思维和一定的创新创业能力，能跟踪最新的信息技术，了解数字媒体技术的前沿、发展现状与趋势。
5. 掌握文献检索和资料查询的基本方法，能熟练阅读专业科技文献资料，具有独立学习和获取知识的能力。
6. 具有一定的外语应用能力，能阅读本专业的外文材料，具有一定的国际视野和跨文化交流、竞争与合作能力。
7. 掌握体育基础知识和科学锻炼的基本方法，达到国家规定的体质健康标准；具有良好的人文社会科学素养、职业道德和心理素质。

四、学制与修业年限

1. 标准学制：4年。
2. 修业年限：可根据学生具体情况适当缩短或延长，修业年限最短为3年，最长不得超过7年。

五、毕业要求及授予学位

毕业要求：本专业学生在校期间必须修满本培养方案所规定的 166 学分，方能毕业。

授予学位：取得毕业资格并符合学校规定的学士学位授予条件，授予工学学士学位。

六、课程结构及学分学时比例

课程结构及学分学时比例

课程平台	课程类别	学分及比例				学时及比例			
		学分	合计	比例 (%)	合计 (%)	学时	合计	比例 (%)	合计 (%)
通识教育平台	公共必修课程	34	34	20.48	20.48	616	616	23.80	23.80
专业教育平台	专业必修课程	58	79	34.94	47.59	1194	1720	46.14	66.46
	专业方向模块课程	21		12.65		526		20.32	
素质能力拓展平台	公共选修课程	6	14	3.62	8.44	108	252	4.17	9.74
	专业选修课程	8		4.82		144		5.57	
实践教学平台		39	39	23.49	23.49				
合计		166		100		2588		100	
说明	实践教学 53 学分，占专业总学分的比例为 31.93%。其中，独立开设的实验实训课 14 学分，实践教学平台 39 学分。								

七、教育平台课程教学学分、学时分布

通识教育平台课程

课程类别	课程名称	课程代码	总学时	学时分配		周学时 (理论+ 实践)	学分	开课学期	考核方式	备注	
				理论讲授	实践、实验 (个数)						
公共必修课程	思想道德修养与法律基础	310000001	42	28	14	2+1	3	1	1		
	中国近现代史纲要	310000002	36	36		2	2	2	1		
	马克思主义基本原理概论	310000003	54	36	18	2+1	3	3	1		
	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论	310000004	108	72	36	2+1	6	5~6	2(5) 1(6)		
	形势与政策	310000005	36	36			2	1~8	2	集中分散	
	外语基础	大学英语(B)I	030000001	42	28	14	2+1	2.5	1	1	
		大学英语(B)II	030000002	54	36	18	2+1	2.5	2	1	
		大学英语(B)III	030000003	54	36	18	2+1	2.5	3	1	
		大学英语(B)IV	030000004	54	36	18	2+1	2.5	4	1	
	体育与健康	大学体育I	100000001	28	4	24	2	1	1	1	
		大学体育II	100000002	36	4	32	2	1	2	1	
		大学体育III	100000003	36	4	32	2	1	3	1	
		大学体育IV	100000004	36	4	32	2	1	4	1	
	指导与服务	大学生职业规划与就业指导	440000001	38	18	20		1	1~8	2	讲座 辅导 及网 络课 程
		大学生创新创业教育	440000002	32	18	14		2	1~8	2	
		大学生心理健康教育	440000003	36	18	18		1	1~8	2	
	合 计			616	360	256		34			

专业教育平台课程

课程类别	课程名称	课程代码	总学时	学时分配		周学时 (理论+实践)	学分	开课学期	考核方式	备注	
				理论讲授	实践、实验(个数)						
专业必修课程	高等数学I	150610017	56	56		4	4	1	1	数学基础	
	高等数学II	150610018	68	68		4	4	2	2		
	数字媒体技术导论	150610019	28	28		2	2	1	2	应用基础	
	计算机应用基础	150610006	84		84	6	3	1	1		
	设计基础	150610020	68	68		4	4	2	2		
	数据库应用	150610021	102	68	34	4+2	5	4	1		
	程序设计基础	150610022	84	56	28	4+2	5	1	1	程序设计基础	
	面向对象程序设计	150610023	102	68	34	4+2	5	2	1		
	Html5应用开发	150610024	102	68	34	4+2	5	4	1		
	绘图与排版设计	150610025	102	68	34	4+2	5	2	1	基本技能	
	Photoshop平面设计	150610026	108	72	36	4+2	5	3	1		
	网页设计与制作	150610007	108		108	6	3	3	2		
	二维动画制作	150610027	72	36	36	2+2	3	3	1		
	动态网页设计	150610028	108	72	36	4+2	5	5	1		
合 计			1192	728	464		58				
专业方向模块课程	数字媒体技术方向	Axure产品原型设计	150633001	72	36	36	2+2	3	3	1	
		Unity3D	150633002	108		108	6	3	5	1	
		音频处理与非线性编辑	150633003	108	72	36	4+2	5	5	1	
		三维动画设计	150633004	108	72	36	4+2	5	5	1	
		游戏场景设计	150633005	68	0	68	4	2	6	1	
		虚拟现实技术	150633006	102		102	6	3	6	1	
		合 计			566	180	386		21		

说明：第2、4、6学期安排一周时间进行学年实训，课堂教学时间为17周。

素质能力拓展平台课程

课程类别	课程名称	课程代码	总学时	学时分配		周学时 (理论+实践)	学分	开课学期	考核方式	备注
				理论讲授	实践、实验(个数)					
公共选修课程	须选修 6 学分，108 学时。学生可选修学校提供的公共选修课程，也可选修网络课程。									
专业选修课程	工程制图AutoCAD	150611019	68		68	4	2	4	2	
	JavaScript 网页特效	150611020	68		68	4	2	4	2	
	移动交互界面设计	150611021	68	34	34	2+2	3	4	2	
	绘声绘影剪辑与合成	150611022	68	34	34	2+2	3	4	2	
	数字摄影摄像技术	150611023	34		34	2	1	4	2	
	材质灯光渲染	150611024	36		36	2	1	5	2	
	软件工程	150611025	54	54		3	3	5	2	
	软件质量保证与测试	150611026	68	68		4	4	6	2	
	Web前端项目实践	150611027	102		102	6	3	6	2	
	数字媒体后期合成	150611028	102		102	6	3	6	2	
	影视特效制作	150611029	102		102	6	3	6	1	
	影视动画Maya	150611030	102		102	6	3	6	1	
	UI 设计综合实训	150611031	64		64	8 周	2	8	2	
	多媒体技术综合实训	150611032	64		64	8 周	2	8	2	
学生须选修不低于8学分，144学时。										
学生须选修该平台课程不低于14学分，252学时。										

实践教学平台

课程类别	课程名称	课程代码	总学时	学时分配		周数	学分	开课学期	考核方式	备注
				理论讲授	实践、实验(个数)					
集中实践	入学教育与军事训练	420041001		24		3	3	1	2	
	学年实训 I	150641001				1	1	2		
	学年实训 II	150641002				1	1	4		
	学年实训 III	150641003				1	1	6		
	专业见习	150641004						5		
	专业实习	150641005				18	18	7		
	学年论文	150641006					1	6		1篇
	毕业论文(设计)	150641007				10	10	8		
	社会实践	150641008					1			
创新实践	创新实践课程	150642001	学生须完成3学分。根据《周口师范学院创新实践学分认定与管理办法》结合专业特点进行学分认定。							
合 计							39			

八、主要课程简介

1.课程名称：网页设计与制作 课程代码：150610007

课程简介：本课程以 HTML 技术为基础，以电脑商城购物网站的设计与制作为主线，介绍网页制作、设计、规划的基本知识，HTML、CSS、JavaScript 网页制作，以及网站设计、开发的完整流程。

2.课程名称：Html5 应用开发 课程代码：150610024

课程简介：本课程重点介绍 Html5 新增功能和最新前端技术，主要包括 Html5 的语法、页面元素及属性、多媒体应用、Canvas 绘图、文件与拖放、WebAPI 与通信 API、HTML 游戏开发等内容。

3.课程名称：绘图与排版设计 课程代码：150610025

课程简介：本课程重点讲解 CorelDraw 基本工具、命令的使用，主要包括 CorelDraw 入门、绘制图形、编辑路径与修整对象、轮廓与填充、对象编辑和辅助工具的使用、应用文本、应用交互式与特殊效果、位图的导入与编辑、滤镜应用与文件输出等内容。

4.课程名称： Photoshop 平面设计 课程代码： 150610026

课程简介：本课程是一门实践性很强的课程，基本内容有平面设计的发展历程、常用工具、图层、路径、通道和蒙版、滤镜、文字等。通过本课程的学习使学生了解 Photoshop 平面设计的作用、应用的场合，理解平面设计的基本概念，如位图、矢量图、图像的色彩模式、图层、蒙版、通道、路径、滤镜等内容，掌握 Photoshop 的基本操作，能用 Photoshop 进行数码图像处理、海报设计、网页元素及效果图设计等。为以后进一步学习网页设计、UI 设计、三维动画设计等知识的学习打下坚实的基础。

5.课程名称： 二维动画制作 课程代码： 150610027

课程简介： 本课程是一门实用性强，知识面广的课程。通过本课程的学习，培养学生平面动画设计创意的思维和技巧，使学生不仅能熟练掌握 Flash 的使用方法和动画制作流程，还能够结合 Flash 基础动画，利用脚本编程设计 Flash 卡通动画、MTV、网站片头、Flash 多媒体课件等不同类型的动画，成为符合现在网站开发、广告设计、电子杂志制作、游戏开发等社会岗位需求的高级平面动画制作人才，为后续课程的学习打下一个良好的基础。

6.课程名称： 三维动画设计 课程代码： 150633004

课程简介： 本课程针对多媒体开发、影视广告、建筑等领域的用户，详细介绍了 3ds Max 的功能与使用技巧。通过本课程的学习，让学生了解 3ds Max 软件的操作界面，理解 3ds Max 中的概念术语，掌握 3ds Max 的基本操作，会设置环境，能利用所学知识进行建模、赋材质、打灯光，并能设计制作三维动画，同时通过一系列案例的学习，提高学生的观察、思考能力和审美意识。